

(別 紙)

- 1 競 技 方 法 ① 全チームによるトーナメント方式
② 試合時間は、ロス込15分×3ピリオドとし、すべてランニングタイムとする。
インターバルは3分、ペナルティータイムはロス込み2分間とする。
③ 第3ピリオド終了時同点の場合は3人のゲーム・ウィニングショットを行い勝敗を決定する。それでも同点の場合は、キャプテンのジャンケン！
- 2 試 合 時 間 ① 1Pロス込み15分×3 インターバル3分(練習5分)
すべて、ランニングタイムとする。
② 試合開始時間は、日程表に記載
※練習開始時間ではないので注意すること)
③ 試合終了時のあいさつはブルーライン上ののみとする。
④ 試合開始時間は日程表どおり行うものとし、不測の事態が生じ、時間
どおり試合ができない場合は主催者と協議するものとする。
- 3 競 技 規 則 I IHFルールを準用する。(一部ローカルルールを適用する。)
① ボディチェックを禁止することとし、チェックした場合はマイナー・
ペナルティ等を課す。(ボディコンダクトは可。)
② 1試合4回以上ペナルティベンチに入った選手は次の試合に出場でき
ない。
③ 審判、オフィシャルに対する暴言、ヤジは一切慎むこと。
a オフィシャルの判定に異議を唱え又は抗議した選手
ミスコンダクト・ペナルティ (10分間)
b その選手がさらに執拗に抗議した場合
ゲームミスコンダクト・ペナルティ (残り試合時間出場停止)
※1大会において、ゲームミスコンダクト・ペナルティ2回受けた選手
については、青森市アイスホッケー協会懲罰委員会にかけて処分を決定。
処分決定まで残りの全試合出場停止
④ ヘルメットについて
フルフェイスマスクを装着することとする。
ただし、ハーフバイザー（無色透明のみ可）の装着については、次の
条件をすべて満たした場合に認めることとする。
 - 19歳以上であること。
 - マウスガードを着用すること。（申請不要）
マウスガード着用の有無は、試合開始前にブルーラインに整列した際に
ラインズマンがハーフバイザーの選手のマウスガード着用状況を確認
し、着用していない場合はそのままでは試合に出場できない旨、選手
に伝えるとともにレフェリーに報告する。
その後、当該選手がマウスガードを装着またはフルフェイスのヘル
メットを装着したことをレフェリーが確認した後、出場を認める。
⑤ ネックガードの着用について
女子及び18歳以下のプレイヤー及びゴールキーパーはネックガード
の着用を義務付けることとする。（GKでネックガード一体型のショ
ルダーを着用する場合を除く）

ネックガード着用の確認及び出場の可否は、マウスガードと同様の取り扱いとする。

⑥ 懲罰委員会について

選手及びその選手の所属するチームについて、懲罰について協議をする事例が発生した場合、レフェリーは、青森県営スケート場、青森市アイスホッケー協会総務部に対し速やかに報告することとする。青森市アイスホッケー協会総務部は審判部、競技部と連携し、係る事例について調査を行い、必要と認めれば委員会を招集する。

4 反則時間 マイナー・ペナルティ ロス込み2分間 (計測はペナルティベンチで行う)
メジャー・ペナルティ ロス込み5分間 (計測はペナルティベンチで行う)

5 試合出場人数 22名以下 (試合開始時リンク上に6名 (GK含む) に満たないときは不戦敗とする。)
各チームは2セット以上出すよう努力すること。
ベンチは、選手22名、監督、コーチ、ドアマン、マネージャー3名以内とする。

6 審判 レフェリー、ラインズマン2名は、当日オフィシャルのチームが責任をもって担当する。

7 オフィシャル 当日担当のチームが責任をもって行う。
記録係2名、放送係1名、電光掲示板操作係1名、ペナルティボックス2名、ゴールジャッジ2名
※記録係は、試合結果を正確に記録すること。

8 表彰 青森市アイスホッケー協会リーグ戦表彰式と同時に行う。

9 事故について 試合中に起きた事故については、応急処置は行いますがその後の責任を負わないので、各チームで必ず傷害保険に加入すること。

10 その他 ① ユニフォーム

選手は、セーター、パンツ、ストッキング及びヘルメットを着用するものとする。

セーターは原則として全員同じものとするが、チーム事情等により、同じものが準備できない場合は、メインカラーが同じものを認める。また、ゴールキーパーは選手と別色のものを認める。ただし、レフェリーが、ユニフォームの色が紛らわしく、ジャッジを誤る可能性があると判断した場合は、別のものに着替えること。

② レフェリーのジャッジに対する確認について

レフェリーのジャッジに対する確認について、キャプテンまたはキャプテン代行のみがレフェリーと話をする特権を有する。原則として、キャプテンは「C」、キャプテン代行は「A」のマークをユニフォーム前面の目立つ場所にしなければならない。